#include<iostream>

#include<cstdlib>

using namespace std;

////////////////////////////////////////////

class stack

{

private:

int a[5];

int t;

public:

///////////////////////////////////////////

stack()

{

t=-1;

}

/////////////////////////////////////////////

void push(int v)

{

if(t==5)

cout<<"overflow";

else

a[++t]=v;

}

/////////////////////////////////////////////

void display()

{

for(int i=0;i<5;i++)

{

cout<<a[i]<<endl;

}

}

};

///////////////////////////////////////////////

int main()

{

stack s;

cout<<"\nPushing\n";

s.push(11); //0

s.push(12); //1

s.push(13); //2

s.push(14); //3

s.push(15); //4

cout<<"Display of function\n";

s.display();

getchar();

getchar();

return EXIT\_SUCCESS;

}